

SOCIETATEA COMPLEXUL ENERGETIC VALEA JIULUI S.A.

Sucursala PRESTSERV PETROSANI

Petrosani, Str. Lunca, Nr. 60, Jud. Hunedoara, Cod 332059



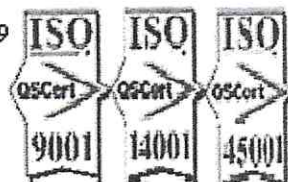
Cont IBAN: RO22 RNCB 0082 1771 3203 0001

C.U.I. 48940761; J 20/1301/2023

Tel: +40 254 545223; Fax +40 254 545222

E-mail: office.prestserv@cevj.ro

Website: www.cevj.ro
E-mail: secretariat@cevj.ro



BIBLIOGRAFIE

**Pentru ocuparea postului de inginer / economist
din cadrul Compartimentului MEAT**

1. Legea nr .99/2016 privind achizițiile sectoriale.
2. HG nr.394/2016 pentru aprobarea Normelor metodologice de aplicare a prevederilor referitoare la atribuirea contractului sectorial/acordului-cadru din legea nr.99/2016 privind achizițiile sectoriale .
3. Procedura de achiziții produse/servicii/lucrări Cod:PO-CEVJ-Compartiment Achiziții-01 editia VI, Revizia 1/25.03.2025.
4. Procedura operațională a compartimentului Achiziții-Recepția produselor, serviciilor și lucrărilor la societatea Complexul Energetic Valea Jiului S.A.-Cod: PO-CEVJ-Compartiment Achiziții-05 Editia I, Revizia 0/28.02.2025

TEMATICĂ DE CONCURS

**Pentru ocuparea postului de inginer / economist
din cadrul Compartimentului MEAT**

1. Legea nr .99/2016 privind achizițiile sectoriale, cu modificările și completările ulterioare :
 - a. Obiect, scop și principii
 - b. Definiții
 - c. Entități contractante
 - d. Modul de calcul al valorii estimate a achiziției
 - e. Operatori economici
 - f. Elaborarea documentației de atribuire – Garanția de bună execuție (mod de constituire, restituire, retenere, etc.)
 - g. Cazuri specifice de încetare a contractului sectorial
 - h. Contravenții și sancțiuni
2. HG nr.394/2016 pentru aprobarea Normelor metodologice de aplicare a prevederilor referitoare la atribuirea contractului sectorial/acordului-cadru din legea nr.99/2016 privind achizițiile sectoriale cu modificările și completările ulterioare:
 - a. Elaborarea documentelor în etapa de planificare/pregătire a procesului de achiziție sectorială
 - b. Documentația de atribuire
- c. Derularea procedurilor de atribuire